CAMPUS KISTA

TEXT: PER-ÅKE HULTBERG FOTO: JEANETTE HÄGGLUND

– Här får vi verktygen att förverkliga våra drömmar, säger Tobias Jonsson, Anna Jenelius, Leopold Låby och Azra Becic, studenter på programmet datorspelsutveckling 180 p.

# DATASPEL PÅ HELTID

**Det är inget snack om saken, Anna, Leopold, Tobias och Azra gillar att plugga. Men så har de också hittat helt rätt, ett universitetsprogram där de får utlopp för sitt brinnande intresse i livet, att utveckla dataspel.**

Vi träffas i Forumhusets foajé i Kista, en modern och fräsch campusmiljö där fler än 5 000 helårsstudenter från Stockholms universitet och KTH huserar tillsammans.

– Spel är mitt stora intresse. Det är en bra utbildning och det finns jobb. Även om alla inte kan få jobb på Starbreeze, Avalanche eller DICE så finns det ändå jobb.

**Anna Jenelius är** 22 år och är nu inne på andra året i sin utbildning – kandidatprogram i datorspelsutveckling, 180 p. Hon berättar att hon först började plugga biologi ute på Frescati.

– Både studierna och studentlivet är mycket roligare här i Kista. Att det är en mindre skola gör att man verkligen lär känna varandra. Allt är fysiskt nära, litet och mysigt, hemtrevligt, nästan som en liten by. Det är en stor fördel. Man tänker inte på att det faktiskt är två skolor. Skillnaden är väl att KTH:arna inte är lika mycket utåt som vi är, säger Anna och skrattar.

**Kompisarna runt fikabordet** hakar på. Entusiasmen går inte att ta miste på.

– Det blir mycket roligare när man satsar på det man är intresserad av. Man får motivation på ett helt annat sätt, fortsätter Anna och får medhåll av de övriga runt bordet.

– Vi pluggar inte för att få ett jobb utan för att vi älskar det här, säger Tobias Jonsson som är 20 år och precis som Anna är inne på andra året. Leopold Låby, 21 år som läser på första året fortsätter:

– Vi pluggar vår hobby. Vi har ett stort gemensamt intresse och umgås därför också utanför skolan. Jag började läsa till journalist, men det är mycket öppnare här. Vi spelar tillsammans och gör projekt och utvecklar spel. Skolans lokaler står till vårt förfogande. Och flera av våra lärare brinner precis som vi.

– Det är priceless, inflikar Azra Becic, som har en helt annan dialekt än sina ”klasskompisar” som alla kommer från Stockholm.

**Azra pluggar andra** året och kommer från Malmö. Hon hade helst velat studera i USA. När det inte gick var Stockholm, där hon för övrigt aldrig tidigare varit, det självklara valet. Nu har det visserligen inte blivit så mycket av Stockholm för den delen. Hon bor i en studentlägenhet i Kista och är så upptagen med plugget och kårlivet att hon egentligen aldrig åker härifrån.

– Det är väl kanske nackdelen, säger hon. Samtidigt är det knappast någon tvekan om att hon stortrivs med studentlivet.

**Det gäller som** sagt hela gänget. Visst är det kul, men också mycket jobb, betonar Tobias.

– Oj då, är det så här mycket jobb? En del kan nog bli överraskade men det handlar ju faktiskt om en data- och systemvetenskaplig utbildning med programmering, databasmetodik och så vidare.

– Ja, det är en ganska bred utbildning, förtydligar Anna. Vi kan ju även ta jobb som systemutvecklare om vi vill, eller designer.

– Eller jobba med bildredigering, 3D-modellering, film eller reklam. Eller starta eget direkt. Det är det många som gör, säger Tobias.

– Man kanske inte får exakt det jobb man vill på en gång, och det är viktigt att bygga upp en portfolio under tiden. Det är ju ett hantverk vi håller på med, poängterar Leopold.

Alla fyra är rörande överens om det mesta. Inte minst om vart de vill ta vägen efter utbildningen.

– Utomlands, det är det jag vill, utropar Azra. Det är bra i Sverige, absolut, det finns ju massor av framtida arbetsplatser om hörnet här ute i Kista. Det är en fördel, men ändå, att jobba utomlands är drömmen.

**Leopold instämmer och** menar att det bästa med utbildningen är att ens dröm är nåbar.

– Det finns så mycket resurser i den här kreativa miljön. Vi har verktygen att förverkliga våra drömmar.

> Spel är mitt stora intresse. Det är en bra utbildning och det finns jobb.
>
> **Anna Jenelius**

## INFORMATION

- Kandidatprogrammet i datorspelsutveckling, ingår i DSV-institutionen för data- och systemvetenskap vid Stockholms universitet och har sina lokaler i Kista.
- DSV bildades 1966 och är en av landets äldsta IT-institutioner. DSV tillhör den Samhällsvetenskapliga fakulteten vid Stockholms universitet och bedriver alla former av akademisk verksamhet: grundutbildning, forskarutbildning och forskning.

http://dsv.su.se/utbildning/program/dsp/

## fakta Kista Science City

- Är ett av Europas ledande företagsområden för innovation och tillväxt inom ICT.
- Här finns 1 000 företag, alla viktiga aktörer inom området trådlös kommunikation som Ericsson, IBM, Sony Ericsson, Microsoft, SAAB och Nokia.
- I området finns Campus Kista – 6 000 studenter och 1 000 forskare från både KTH och Stockholms universitet. Här finns studenter från 70 länder.
- Campus Kista med sina fräscha lokaler ligger centralt i stadsdelen, i två olika hus: Forumhuset och Electrum 1. På Campus finns också ett av landets största halvledarlaboratorium – Electrumlaboratoriet – och Sveriges största och modernaste IT-bibliotek. Här finns också 1 000 studentbostäder.